

## REGULAMENTO DE PREMIAÇÕES

### Ficiências 2025

#### 1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.2. Este regulamento define as premiações bem como critérios de concessão e obrigações dos beneficiários para a edição da Ficiências 2025 como:

- Bolsa de pesquisa
- Premiação em Dinheiro
- Vivência Estudantil
- Passaporte para feiras afiliadas
- Troféus
- Medalhas

1.3. Só concorrerão às premiações os projetos que participarem da Fase Presencial da Ficiências 2025.

#### 2. PREMIAÇÕES

##### 2.1 Categoria Kids (Educação Infantil ao 5º ano do Ensino Fundamental I)

Participação	Premiação	Observações
Todos os projetos	Medalha	Concedida aos estudantes do grupo que estão presentes na exposição do projeto.

## 2.2 Categoria Júnior (6º e 9º anos do Ensino Fundamental II)

### 2.2.1 Premiação Geral

Colocação	Premiação	Observações
1º lugar	R\$ 5.000,00 Troféu + Medalha	O prêmio em dinheiro será dividido entre todos os integrantes do grupo.
2º lugar	R\$ 3.000,00 + Medalha	
3º lugar	R\$ 1.000,00 + Medalha	

### 2.2.2 Premiação por Áreas do Conhecimento

**Áreas contempladas (7 áreas):** Ciências Exatas e da Terra, Ciências Humanas, Ciências da Saúde, Ciências Biológicas, Ciências Agrárias, Engenharias, Ciências Sociais Aplicadas

Colocação	Premiação	Observações
1º lugar	Troféu + Medalha	Concedida a cada integrante do grupo
2º lugar	Medalha	
3º lugar	Medalha	

**Observação:** Todos os 1º, 2º e 3º lugares de cada área do conhecimento recebem premiação.

## 2.3 Categoria Jovem (Ensino Médio)

### 2.3.1 Premiação Geral

Colocação	Premiação	Observações
1º lugar	R\$ 5.000,00 (grupo) + Bolsa R\$ 544,00/mês por 5 meses + Vivência Estudantil (PVE) + Troféu + Medalha	O prêmio em dinheiro será dividido entre todos os integrantes do grupo.  Todos os participantes do grupo receberão uma bolsa de R\$ 544,00 por mês, durante 5 meses, e participarão da Vivência Estudantil.
2º lugar	R\$ 3.000,00 (grupo) + Troféu + Medalha	O prêmio em dinheiro será dividido entre todos os integrantes do grupo.
3º lugar	R\$ 3.000,00 (grupo) + Troféu + Medalha	O prêmio em dinheiro será dividido entre todos os integrantes do grupo.

### 2.3.2 Premiação por Áreas do Conhecimento

**Áreas contempladas (7 áreas):** Ciências Exatas e da Terra, Ciências Humanas, Ciências da Saúde, Ciências Biológicas, Ciências Agrárias, Engenharias, Ciências Sociais Aplicadas.

Colocação	Premiação	Observações
1º lugar	Vivência Estudantil (PVE) + Troféu + Medalha	Concedida a cada integrante do grupo
2º lugar	Medalha	
3º lugar	Medalha	

**Observação:** Todos os 1º, 2º e 3º lugares de cada área do conhecimento recebem premiação.

### 2.3.3 Premiação Técnica

Colocação	Premiação	Observações
1º lugar Melhorias Tecnológicas	Vivência Estudantil + Troféu + Medalha	Concedida a cada integrante do grupo
1º lugar Desenvolvimento Sustentável	Vivência Estudantil + Troféu + Medalha	
1º lugar Empreendedorismo	Vivência Estudantil + Troféu + Medalha	

**Observação:** Todos os 1º, 2º e 3º lugares de cada área técnica recebem premiação.

### 2.4 Professor Embaixador

Categoria	Bolsa de Pesquisa	Observações
Kids	R\$ 1.650,00 mensal	Bolsa de R\$ 1.650,00 por mês, durante 5 meses, para o professor com mais projetos expostos
Júnior	R\$ 1.650,00 mensal	
Jovem	R\$ 1.650,00 mensal	

\* O valor da bolsa pode sofrer alterações de acordo com a política de bolsa do Itaipu Parquetec

## 2.5 Passaportes

Feira	Premiação	Observações
Mostratec (RS)	2 passaportes categoria Jovem	Serão ofertadas apenas credenciais, sendo de responsabilidade exclusiva dos participantes os custos com deslocamento, alimentação ou quaisquer outras despesas relacionadas à participação no evento.  Cada passaporte concedido será individual e sua utilização será premiada conforme definição do Comitê Gestor da Fciências 2025.
Febrace (USP/SP)	1 passaporte categoria Jovem	
Milset	3 passaportes categoria Jovem	
Milset	2 passaportes categoria Junior	

## 2.6 Hackateens

Colocação	Premiação	Observações
-----------	-----------	-------------

1º lugar	R\$ 5.000,00 + troféu + medalha	O prêmio em dinheiro será dividido entre todos os integrantes do grupo.
2º lugar	R\$ 3.000,00 + medalha	
3º lugar	R\$ 1.000,00 + medalha	

### 3. EXPLICAÇÃO DAS PREMIAÇÕES E OBRIGAÇÕES

#### 3.1 Dinheiro

O valor em dinheiro é destinado ao grupo e deve ser dividido igualmente entre os integrantes.

#### 3.2 Bolsa de Pesquisa para Alunos

O aluno bolsista atuará na promoção e apoio ao Ficiências, com as seguintes atribuições:

- Divulgar a feira entre colegas e escolas da região.
- Apoiar na organização de eventos e atividades ligadas ao FICIÊNCIAS.
- Participar de oficinas e formações, aplicando o conhecimento em sua escola.
- Incentivar colegas a desenvolver projetos científicos e auxiliar na elaboração.
- Colaborar com registros, materiais de divulgação e relatórios das ações.

**Observação:**

- As bolsas de estudo serão efetivadas somente após o aceite formal do bolsista às atividades propostas. O pagamento estará condicionado à aprovação dos relatórios de acompanhamento e ao cumprimento das metas estabelecidas.
- O não envio das evidências dentro do prazo ou a ausência de resultados poderá implicar o **cancelamento da bolsa**.
- As bolsas de estudo **não se aplicam a estudantes matriculados no 3º ano do Ensino Médio**, em virtude de não atenderem ao período mínimo de vigência previsto.

### 3.3 Programa de Vivência Estudantil (PVE)

Experiência imersiva no **Itaipu Parquetec**, incluindo mentorias, oficinas práticas e atividades de aprendizagem.

**Benefícios:** hospedagem, transporte local e almoço durante os dias de atividades

#### Obrigações dos participantes:

- o Garantir deslocamento até a cidade de Foz do Iguaçu;
- o Responsabilizar-se pela alimentação fora das atividades do programa;
- o Manter acompanhamento do orientador do projeto durante a vivência.

### 3.4 Bolsa de Pesquisa para Professores (Professor Embaixador)

Concedida ao orientador principal indicado no projeto, de acordo com o critério do maior número de projetos apresentados na fase presencial, a bolsa não se estende a coorientadores e tem o valor de R\$ 1.650,00 por mês, durante 5 meses.

## Atribuições do Professor Embaixador:

### 1. Representação

- Ser referência e ponto focal do FICIÊNCIAS em sua escola e em outras instituições da cidade e da região.
- Promover a identidade do programa, ampliando sua presença e reconhecimento.

### 2. Divulgação e Mobilização

- Realizar apresentações e rodas de conversa em escolas, destacando a importância das feiras de ciências.
- Estimular professores e alunos a participarem do FICIÊNCIAS.
- Auxiliar na disseminação de editais, prazos e oportunidades.

### 3. Atividades Formativas

- Propor e organizar oficinas, minicursos ou encontros voltados a professores, com temas relacionados a metodologia científica, cultura maker, inovação e sustentabilidade.
- Apoiar o desenvolvimento de projetos científicos nas escolas parceiras.

### 4. Articulação em Rede

- Estabelecer conexões entre escolas, universidades, centros de pesquisa e o LabMaker do Itaipu ParqueTec.
- Criar parcerias para o fortalecimento de projetos científicos escolares.

### 5. Relatórios e Resultados

- Elaborar relatórios das ações realizadas.

- Registrar evidências (fotos, listas de presença, materiais produzidos) para acompanhamento da execução.

### Observação:

As bolsas só serão **efetivadas** após o aceite do bolsista das atividades propostas e só serão **pagas** mediante aprovação das atividades por meio de relatórios, podendo ser canceladas caso não haja resultados ou atraso no envio das evidências.

## 4. CRITÉRIOS DE PREMIAÇÃO E DESEMPATE

### 4.1. Ordem de prioridade (não acumuláveis):

1. Bolsa de Pesquisa
2. Premiação em Dinheiro
3. Vivência Estudantil
4. Passaporte Mostratec
5. Passaporte Febrace
6. Passaporte Milset
7. Medalhas

### 4.2. Critérios de desempate:

- Originalidade e inovação
- Aplicação do método científico
- Clareza na apresentação
- Autoria e protagonismo do estudante
- Qualidade do diário, relatório e pôster

## 5. DISPOSIÇÕES FINAIS

1. As decisões do Comitê Gestor da Ficiências 2025 são soberanas e irrevogáveis, não cabendo recurso quanto aos resultados das avaliações e premiações.
2. A concessão das premiações obedecerá rigorosamente aos critérios estabelecidos neste regulamento e às deliberações do Comitê Avaliador.
3. Um mesmo projeto não poderá ser contemplado com mais de uma premiação ou categoria.
  - a. Cada projeto será premiado somente uma vez, considerando a categoria ou destaque de maior relevância conforme decisão do Comitê Gestor.
  - b. Caso o projeto seja indicado para mais de uma categoria, prevalecerá a de maior valor simbólico ou financeiro, e o Comitê Gestor poderá remanejar as demais indicações.
4. As premiações simbólicas entregues no palco têm caráter representativo e não possuem valor monetário imediato. As entregas oficiais ocorrerão posteriormente, conforme os prazos e procedimentos definidos.
5. A participação na Ficiências 2025 implica na aceitação integral deste regulamento e de suas disposições.