



Fciências 2025 – Feira de Inovação das Ciências e Engenharias

O Comitê Organizador da Fciências 2025 torna pública a lista oficial dos projetos confirmados para a fase presencial na categoria **Kids**.

1. MÃOS MÁGICAS: LIBRAS PARA TODOS
2. COLEÇÃO NUMISMÁTICA: CONHECENDO A NATUREZA DE MOEDAS ANTIGAS
3. TAMPINHAS QUE TRANSFORMAM: RECICLAGEM E PREVENÇÃO CONTRA A DENGUE
4. É DIA OU NOITE? MODELO DIDÁTICO SUSTENTÁVEL
5. DETETIVES DO CORPO HUMANO: INVESTIGANDO ORGÃOS COM REALIDADE AUMENTADA
6. AMIGOS OU INIMIGOS INVISÍVEIS? CONHECENDO OS VÍRUS POR MEIO DA REALIDADE AUMENTADA
7. SEGREDOS COM ASAS: O FASCINANTE MUNDO DAS COLEÇÕES ENTOMOLÓGICAS
8. O CASO DA ROCHA MISTERIOSA: CONSTRUINDO UMA COLEÇÃO DE ROCHAS
9. PEQUENAS ABELHAS, GRANDES HEROÍNAS DA NATUREZA!
10. SOMOS TODOS IGUAIS: CONHECENDO A CULTURA AFRO-BRASILEIRA COM RESPEITO E ALEGRIA
11. FRATERNIDADE E ECOLOGIA INTEGRAL
12. TARDÍGRADOS: OS URSINHOS-D'ÁGUA QUE DESAFIAM O IMPOSSÍVEL
13. POLINIZAÇÃO E DISPERSÃO: ALIADOS ESSENCIAIS NA SUSTENTAÇÃO DA VIDA NO PLANETA
14. BRINCANDO COM A NATUREZA: O PODER DAS MINHOCAS
15. A IMPORTÂNCIA DA HIGIENIZAÇÃO DAS MÃOS NA PROMOÇÃO DE HÁBITOS DE SAÚDE
16. PLANETA SEM AEDES AEGYPTI: A MISSÃO COMEÇA NA ESCOLA!
17. O VENTO É NOSSO AMIGO: CRIANDO ENERGIA COM CRIATIVIDADE
18. ONDE VIVEM OS GERMES? INVESTIGANDO OS OBJETOS MAIS CONTAMINADOS DO NOSSO DIA A DIA
19. CAIU NO CHÃO, AINDA ESTÁ BOM? INVESTIGANDO A REGRA DOS 3 SEGUNDOS
20. DOCE MISTÉRIO: O QUE O AÇÚCAR ESCONDE?
21. ROBÓTICA SUSTENTÁVEL: ROBÔ DE PAPELÃO
22. JARDIM DA VIDA: ENTENDENDO A REPRODUÇÃO DAS PLANTAS
23. A MÁQUINA CELULAR: COMO FUNCIONA A CÉLULA ANIMAL

24. CONHECENDO E CUIDANDO DO PÁLIDO PONTINHO AZUL: A NOSSA CASA
25. COMO AS PLANTAS SE DESENVOLVEM EM DIFERENTES TIPOS DE SOLOS?
26. “DIA DO PEDAL NA NASCENTE NO RIO TOLEDO”
27. CONHECENDO O RIO AZUL
28. ROBÓTICA SUSTENTÁVEL ALÉM DAS BARREIRAS DA INCLUSÃO
29. DE BLOCOS A ROCHAS: EXPLORANDO AS DIFERENÇAS ENTRE O MUNDO MINECRAFT E A GEOLOGIA DA VIDA REAL
30. SISTEMA DE INTEGRAÇÃO DA AGRICULTURA E PISCICULTURA
31. BRINCANDO ENTRE ESTRELAS E PLANETAS
32. CRIANDO UM JOGO: JOGO DA MATEMÁTICA NO ROBLOX STUDIO
33. IMPRESSÃO 3D PRINT-IN-PLACE – PERSONAGENS ARTICULADOS NO TINKERCAD
34. RECRIANDO O JOGO DO DINOSSAURO DO GOOGLE NO SCRATCH
35. TRANSFORMANDO O DESENHO DE UMA PLANTA BAIXA EM UMA CASA REALISTA E NAVEGÁVEL NO ROBLOX STUDIO - EM 3 PASSOS
36. A MATEMÁTICA DOS GRÃOS E O COMPROMISSO COM O MEIO AMBIENTE
37. LIXO ZERO – JOGO NO SCRATCH
38. PRODUZINDO UM CARRINHO 3D COM SIMULAÇÃO E IMPRESSÃO
39. “ANIMAIS COM CAIXAS”: MODELAGEM 3D NO TINKERCAD INSPIRADA NO MINECRAFT
40. CRIAÇÃO DO JOGO NO SCRATCH: "MISSÃO RIO LIMPO – NATIVOS VS. INVASORES"
41. CONSTRUÇÃO DE BONECO ARTICULADO EM 3D NO TINKERCAD
42. LABIRINTO DA CAPIVARA - PROGRAMAÇÃO DE JOGO 2D NO SCRATCH
43. PROJETO LANCHEIRA CONSCIENTE
44. FAZENDO UM LABIRINTO 2D SE TRANSFORMAR EM UM JOGO 3D
45. INTRODUÇÃO AO TINKERCAD: TRANSFORMANDO DESENHOS 2D EM FORMAS 3D
46. DESENHANDO E DIGITALIZANDO PERSONAGENS PARA ESTAMPA DE CAMISETA